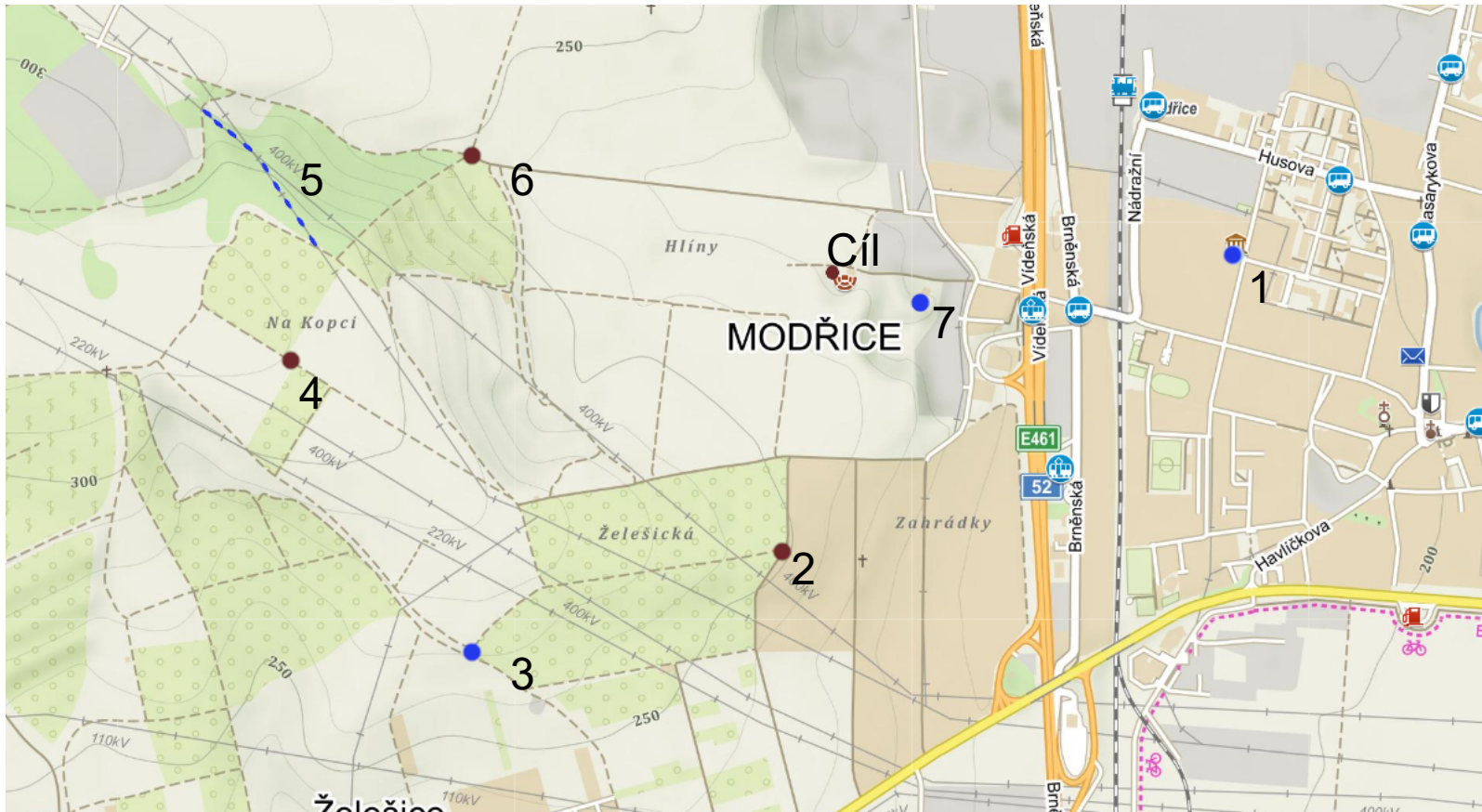
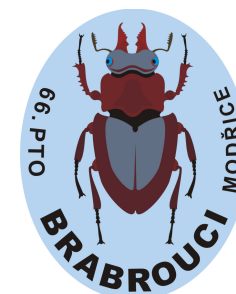


Za Ideály

1. Příroda
2. Pravda
3. Překonání
4. Pomoc
5. Poznání
6. Přátelství
7. Paměť



Kód:	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	7.	7.	7.



7.1


7.2


7.3


7.4


1. **Příroda** – Muzeum MM

Podrobně si přečtete popis u hmyzího domečku.

2. **Pravda** – odbočka do sadu

Hledejte na dotazníku o minulých táborech.

3. **Překonání** – zlom cesty

Copak se nachází v krabici?

4. **Pomoc** – na cestě

Pomoz nám přesunout označenou hromadu kousek vedle.

5. **Poznání** – na křížení vedení a cesty, odbočte podél vedení

Projděte vyznačený úsek, pozorně naslouchejte a znak uslyšíte.

6. **Přátelství** – křížení cest

Na jaké písmeno začíná kamarád všech dětí v Pionýru?

7. **Paměť** – vyhlídka nad areálem Pod Kaštany

První písmena měst/čtvrtí (bez „Brno -“), ve kterých se nachází vyznačené objekty na horní hraně této průvodky.

Úkoly:

Na každém stanovišti je vaším cílem získat část kódu. V cílovém bodě pak kód využijete k získání odměny :-).

Přejeme hodně zdaru!

